

YAML 簡介

- [YAML 簡介](#)

YAML 簡介

YAML 格式中，含有一個到多個 **節點 (node)**，每個節點必定是 **純量 (Scalar)**、**序列 (Sequence)**、**映射(Mapping)**資料 其中一種。

- 純量 (scalar)
運用零個或多個 Unicode 字元，以表示 **自定義資料 (opaque datum)**。說白一點，就是將**最基本的、不可再分的值**，全部使用文字來描述。
- 序列 (sequence)
有順序的節點清單。清單內容，不限制節點的類型。以破折號(“-”)，表示該行資料為序列。

```
- 20  
- 'Two'  
- 34.3
```

- 映射 (mapping)

使用 Key: Value 的配對方式，以便快速找到所要的資料。Key 是索引值，所以 Key 必需是**唯一值**。以 冒號加空格(“:”) 的方式，來標註 key: value 的組合。

```
language: csharp
```

YAML 語法

在 YAML 的區塊集(Block collection) 中，以 **空格 縮行** 的方式，表示資料的階層。

左側對齊的節點，視為同一階層的資料。

因為 Tab 可能在不同語言，表示方式不同，所以 **YAML 不建議使用 Tab 作為縮行的方式。**

YAML 的語法中，支援 **註解** 的標註，在 # 後方的文字，都會視為註解內容。

```
# 註解
```

序列: scalars

```
- John  
- Roy
```

序列: mapping

```
-  
  name: John  
  age: 20  
  
-  
  name: Roy  
  age: 32
```

映射: Scalars to Scalars

```
name: John  
age: 20
```

映射: Scalars to Sequence

```
person:  
- John  
- Roy
```

02. 區塊的結構

有時，可能需要針對 YAML 內的資料，進行區塊的劃分。

YAML 運用三個破折號(“---”)，表示 --- 下方的，是一個新的資料區塊。並以三個點號(“...”)，表示該區塊的結束。

```
--- # begin

... # end
```

03. 多行資料的表示方式

有時，當 Scalars 內的文字太長或是需要分段落時，會以 | 或 > 表示。

- | 表示後面的文字，**每一行資料都視為獨立的資料**。

```
node: |
  This is a book.
  it is a pen.
```

取回的 node 資料結果，如下

```
This is a book.
it is a pen.
```

- > 表示後面的文字，只有在 **縮行改變** 或 **空行** 時，YAML 才會視為新的資料。

```
node: >
  This is a book.
  it is a pen.
  I want to supermark.
```

取回的 node 資料結果，如下

```
This is a book. it is a pen.
I want to supermark.
```

04. 重複的節點資料

有時，我們希望某個節點被 **重複引用**。這時，就可以將 & 與 * 兩個符號會搭配在一起使用。

& 錨點，也是希望被重複引用的節點位置。

```
bill-to: &id001
given: Chris
family: Dumars
```

* 要引用其他節點的位置

```
ship-to: *id001
```

在上面的範例，取出來的 bill-to 與 ship-to 的內容是相同的。

05. 映射的複合鍵

前面使用 mapping 時，通常都是單一鍵。若需要以多個 Scalars 組成一個 key，就要用 ? 來組成 mapping key。

```
? - Detroit Tigers
  - Chicago cubs
:
  - 2001-07-23
```