

# 【Next.js】常用 scripts 說明

這段 "scripts" 通常定義在你的 `package.json` 中，是 Next.js 專案開發流程的基本指令集。下面我會逐一說明每個指令的用途、情境，以及何時使用：

## □ "scripts" 說明

```
"scripts": {  
  "dev": "next dev",  
  "build": "next build",  
  "start": "next start",  
  "lint": "next lint"  
}
```

### 1. "dev": "next dev"

□ **本地開發環境**使用，啟動熱重載伺服器。

- □ 支援 hot reload (你改檔案會自動重新載入)
- □ 開啟 <http://localhost:3000>
- □ 用於：開發、除錯、畫面確認、檢查 API

□ **情境：**

```
npm run dev  
# 或  
pnpm dev
```

### 2. "build": "next build"

□ **打包應用程式**，產生 `.next/` 目錄，準備部署。

- 會做：
  - 頁面預先產生 (SSG)
  - Server-side 轉譯編譯 (SSR)
  - Minify, tree shaking, code split...
- □ 不會啟動伺服器

□ **情境：**

```
npm run build  
# -> 打包專案供 production 用
```

### 3. "start": "next start"

□ **啟動 Production 模式伺服器**

- 需要先執行過 `next build`
- 適合用於正式環境或模擬正式環境 (staging)
- 沒有 hot reload (因為是 production)

□ **情境：**

```
npm run build  
npm start  
# -> 用於正式上線或部署伺服器中
```

## 4. "lint": "next lint"

☐ 使用 Next.js 的內建 ESLint 設定檢查程式碼品質。

- 檢查：變數命名、語法錯誤、不一致縮排
- 如果你有設定 ESLint 設定檔（如 `.eslintrc.js`）會套用規則

☐ 情境：

```
npm run lint
# -> 在部署前自動檢查程式碼品質
```

## ☐ 小結（對照表）

指令	用途	執行時機	是否正式用途
<code>dev</code>	啟動開發伺服器	開發階段	☐
<code>build</code>	建立正式環境可執行檔	上線前打包	☐
<code>start</code>	啟動正式伺服器	上線後／模擬上線	☐
<code>lint</code>	檢查語法與格式	開發中、CI 中自動化流程檢查	☐

如果你想再加上測試、自動部署或 CI/CD 的 script，我也可以幫你補上建議範本。需要嗎？

🕒 修訂版本 #1

★ 由 treeman 建立於 31 🕒 2025 17:19:10

✍ 由 treeman 更新於 31 🕒 2025 17:20:11